Arturo Fuentes

DISEÑADOR UX/UI & DESARROLLADOR FRONTEND

+52 443 377 8321 · arturo.fuentesg@gmail.com · linkedin.com/in/arturo-fuentes
arturofuentes.mx · Morelia, México (Disponible para trabajo remoto) · Inglés B2

PERFIL

Diseñador UX/UI con más de 12 años de experiencia y antecedentes en desarrollo frontend, enfocado en crear interfaces bien fundamentadas y excelentemente ejecutadas. He trabajado integrado en equipos de producto y gestionado proyectos de principio a fin, desde la investigación y flujos de usuario hasta la interfaz final y código listo para producción. Reduzco la fricción en el traspaso de diseño a desarrollo gracias a que comprendo ambos lados del proceso. Busco un rol de producto donde el diseño centrado en el usuario y la fluidez técnica se valoren por igual.

EXPERIENCIA

Diseñador UX/UI Freelance
Finales de 2023 – Actualidad

Independiente · Remoto

- Diseño experiencias digitales e interfaces de usuario para plataformas web, e-commerce y proyectos digitales, traduciendo necesidades de negocio en soluciones intuitivas.
- Creo flujos de usuario, wireframes, prototipos interactivos y diseños de UI de alta fidelidad en Figma.
- Desarrollo sistemas visuales y componentes reutilizables, y doy soporte en diseño responsivo y en la entrega de diseño a desarrollo.
- Uso herramientas de IA para apoyar la ideación, la exploración de diseño y los flujos de trabajo creativos.

Diseñador UX/UI
Ene 2021 – Sep 2023

BEES AB InBev · Ciudad de México (Remoto)

- Diseñé interfaces de producto para BEES, la plataforma de comercio B2B de AB InBev que atiende a cientos de miles de pequeños minoristas en América Latina; una de las implementaciones SaaS más grandes de la región en el sector CPG.
- Trabajé integrado en un squad de producto multidisciplinario (PMs, ingenieros, investigadores de UX) utilizando Agile Scrum, contribuyendo a la planificación de sprints, revisiones de diseño y ciclos de entrega iterativos.
- Gestioné el flujo completo de diseño para las funcionalidades asignadas: discovery → flujos de usuario → wireframes → UI de alta fidelidad → especificaciones anotadas para la entrega a ingeniería.
- Contribuí y mantuve un sistema de diseño compartido, asegurando la consistencia visual y de interacción en todas las plataformas del producto y reduciendo la deuda de diseño con el tiempo.
- Serví de puente entre el diseño y la implementación frontend: revisé el trabajo de los desarrolladores frente a la intención de diseño y señalé discrepancias antes del lanzamiento, aprovechando conocimientos prácticos de HTML/CSS.
- Operé a través de múltiples zonas horarias en un entorno de equipo global, comunicando requerimientos y fundamentos de diseño de manera clara a las partes interesadas en inglés.

Diseñador UX/UI Senior & Interactivo
Ene 2013 – Ene 2021

IA Interactive · Morelia, México · Ascendido dos veces en 8 años

Ingresé como Diseñador Web Senior → Ascendido a Diseñador Interactivo → Ascendido a Diseñador UX/UI

- Dirigí la ejecución creativa y técnica de principio a fin en campañas digitales, micrositios e interfaces móviles para clientes de los sectores de consumo masivo, retail y CPG.
- Dirigí el pipeline de producción completo en proyectos seleccionados: dirección de arte, diseño de UI, modelado y animación 3D (Cinema 4D), motion graphics e implementación frontend (responsabilidad total desde el brief hasta la entrega).
- Lancé un micrositio en vivo de Marlboro para Philip Morris Dominicana (mercado de República Dominicana) con HTML5, CSS3, JavaScript y animación con GSAP; la campaña estuvo activa durante 12 meses.
- Desarrollé aplicaciones web responsivas e interfaces móviles (iOS y Android) usando HTML, CSS y JavaScript, convirtiendo maquetas en productos totalmente funcionales.
- Produje prototipos rápidos en Figma, Sketch y ProtoPie para validar flujos con los involucrados antes de pasar a la etapa de desarrollo.
- Mantuve una librería compartida de recursos de diseño y componentes reutilizables, estandarizando la entrega visual en todo el equipo.
- Gestioné múltiples proyectos simultáneos en un entorno impulsado por fechas límite, colaborando directamente con clientes y equipos internos para mantener alineados el alcance y los tiempos.

Diseñador Frontend
2017 (Por proyecto)

Teamknowlogy · Ciudad de México

- Produje propuestas gráficas y las codifiqué en interfaces funcionales utilizando HTML, CSS y JavaScript para dispositivos móviles y de escritorio, dentro de un entorno de entrega Agile.

Diseñador de Motion Graphics
Ene 2011 – Ene 2012

Narrowcast Digital · Morelia, México

- Creé composiciones 3D, motion graphics y contenido de video para eventos y señalización digital en campañas promocionales, colaborando de cerca con ilustradores y directores de arte.

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

DISEÑO

Diseño UX/UI · Sistemas de Diseño · Wireframing · Prototipado · Diseño Visual · Mobile (iOS / Android) · Diseño Responsivo · Design Thinking · Usabilidad y Accesibilidad

HERRAMIENTAS CREATIVAS

Figma · Sketch · ProtoPie · Photoshop · Illustrator · Cinema 4D · After Effects

FRONTEND

HTML5 · CSS3 · JavaScript · GSAP · jQuery · Git / GitHub

PROCESOS

Agile / Scrum · SDLC (Ciclo de Vida del Software) · Colaboración multidisciplinaria · Presentación a clientes

EDUCACIÓN

Licenciatura en Diseño Gráfico y Comunicación Visual
Universidad Vasco de Quiroga · Morelia, Michoacán · 2010

EDUCACIÓN CONTINUA

- Interaction Design Foundation: Perception & Memory in HCI, UX Beginners Guide, Mobile UI Design
- UX México: Taller de Design Systems
- Platzi: UI Design, Mobile UI, UX, JavaScript & jQuery, Responsive Design, Git & GitHub

Referencias disponibles a petición

Portafolio: arturofuentes.mx